

Contenido

| | | |
|----|---|------|
| 1 | Lea Primero Esta Información Importante | S-1 |
| 2 | Guía general | S-6 |
| 3 | Modo de Marcación del Tiempo | S-8 |
| 4 | Modo de Códigos de Contacto | S-11 |
| 5 | Modo de Códigos de Misión | S-15 |
| 6 | Modo de Código Morse | S-20 |
| 7 | Modo de Estadísticas Vitales/ID | S-28 |
| 8 | Modo de Alarma | S-36 |
| 9 | Modo de Cronógrafo | S-38 |
| 10 | Introduciendo texto | S-39 |
| 11 | Función de Visualización Automática | S-41 |
| 12 | Especificaciones | S-42 |
| 13 | Acerca del aviso de pila débil | S-44 |

S

- Algunos relojes resistentes al agua están provistos de pulseras de cuero. Asegúrese de secar completamente la pulsera si llegara a mojarse. El uso prolongado del reloj con la pulsera mojada podría reducir la vida de la pulsera y causar un cambio de color. También podría ocasionar trastornos en la piel.

Cuidado de su reloj

- Este reloj ha sido desarrollado para resistir tratos muy rudos. Para proteger los componentes electrónicos, está provisto de amortiguadores en ambos lados interior y exterior, asegurándose así una extraordinaria resistencia a los golpes y vibraciones.
- Resistencia a los golpes: Podrá usar el reloj en su muñeca durante cualquier deporte sumamente activo. (Tenga cuidado de no golpear el vidrio delantero contra cualquier objeto duro).
- Resistencia a las vibraciones: Podrá usar el reloj durante motocross, para el manejo de una sierra de cadena, el trabajo de perforación de rocas, etc.
- Nunca trate de abrir la caja ni de sacar su tapa posterior.
- Ud. deberá hacer reemplazar cada 2 ó 3 años el sello de goma que evita la entrada de agua o polvo.
- Si dentro del reloj apareciera humedad, hágalo revisar inmediatamente en una tienda del ramo o en un distribuidor CASIO.
- Evite exponer el reloj a temperaturas extremas.
- No ajuste la pulsera demasiado fuerte. Ud. debería poder introducir un dedo entre la pulsera y la muñeca.
- Para limpiar el reloj y la pulsera, utilice un paño seco y suave, o un paño suave humedecido en una solución de agua y un detergente neutro suave. Nunca utilice agentes volátiles (tales como bencina, diluyentes, limpiadores en aerosol, etc).

S-2

1 Lea Primero Esta Información Importante

Pila: La pila ha sido instalada en el momento de la fabricación y deberá reemplazarse al primer signo de baja potencia (no se enciende o pantalla oscura) en una tienda del ramo o en un distribuidor CASIO.

Resistencia al agua: Los relojes están clasificados de I a V de acuerdo con su resistencia al agua. Verifique la clasificación de su reloj en la tabla siguiente para determinar la utilización apropiada.

| *Clasificación | Designación de la caja | Salpicaduras, lluvia, etc. | Natación, lavado de automóvil, etc. | Buceo con esnórkel, zambullidas, etc. | Buceo con esca-landra autónoma |
|----------------|--|----------------------------|-------------------------------------|---------------------------------------|--------------------------------|
| I | — | No | No | No | No |
| II | WATER RESISTANT | Sí | No | No | No |
| III | 50M WATER RESISTANT | Sí | Sí | No | No |
| IV | 100M WATER RESISTANT | Sí | Sí | Sí | No |
| V | 200M WATER RESISTANT 300M WATER RESISTANT | Sí | Sí | Sí | Sí |

*Notas

- I *No es resistente al agua. Evite todo tipo de humedad.*
- III *No opere los botones bajo el agua.*
- IV *Si el reloj se expone al agua salada, lávelo perfectamente y séquelo.*
- V *Utilizable para buceo (excepto a las profundidades que requieran gas de helio y oxígeno).*

S-1

- Evite poner el reloj en contacto directo con líquidos para el cabello, colonias, cremas antibronceadoras y otros artículos de tocador, pues se podrían deteriorar las partes de plástico del reloj. Si el reloj llegara a entrar en contacto con estos u otros artículos de tocador, limpie inmediatamente con un paño suave y seco.
- Cuando no utilice el reloj guárdelo en un lugar seco.
- Evite exponer el reloj a la gasolina, solventes limpiadores, pulverizadores, agentes adhesivos, pintura, etc. Las reacciones químicas con tales agentes destruirían los sellos, la caja y el acabado.
- Algunos modelos vienen con patrones impresos mediante estarcido de seda en sus pulseras. Tenga cuidado al limpiar tales pulseras de modo de no frotar demasiado sobre los diseños impresos.
- Cuando utilice el reloj a temperaturas muy bajas, los botones podrían congelarse y no funcionar al pulsarlos. La operación normal de los botones se restablecerá al utilizar el reloj a una temperatura más elevada.
- Cuando comience a sonar la alarma a temperaturas muy bajas, la visualización podría volverse oscura o fallar por completo. La operación normal se restablecerá al utilizar el reloj a una temperatura más elevada.
- Guarde este manual y cualquier otra documentación entregada con el reloj en un lugar seguro, para futuras consultas.

S-3

Para los relojes equipados con pulseras de resina...

- Sobre la pulsera podrá observarse una sustancia blanquecina en polvo. Esta sustancia no daña su piel ni su ropa, y puede ser quitada limpiando con un paño.
- El dejar la pulsera de resina mojada con sudor o agua o el guardarla en un sitio sujeto a alta humedad podría ocasionar deterioro, cortaduras o grietas en la pulsera. Para asegurar una larga vida útil de la pulsera de resina, elimine a la brevedad posible la suciedad o el agua con un paño suave.

Para los relojes equipados con cajas y pulseras fluorescentes...

- La exposición por un período largo a la luz directa del sol, puede ocasionar que la coloración fluorescente disminuya.
- El contacto por un período largo con la humedad, puede ocasionar que la coloración fluorescente disminuya. Cerciórese de eliminar tan pronto como sea posible, todo vestigio de humedad de la superficie del reloj.
- El contacto por un período largo con cualquier otra superficie, mientras está mojado, puede ocasionar la descoloración de los colores fluorescentes. Cerciórese de mantener las superficies fluorescentes libres de toda humedad, y evite el contacto con otras superficies.
- Frotando fuertemente una superficie fluorescente impresa con otra superficie, puede ocasionar que el color de la impresión sea trasferido a la otra superficie.

S-4

Este reloj está equipado con una EEPROM (memoria de lectura solamente programable y borrable electrónicamente), que retiene los siguientes datos aunque se agote la pila.

Datos de Códigos de Contacto; datos de Códigos de Misión; datos de Código Morse; datos de Estadísticas Vitales/ID

En cualquiera de los siguientes casos se podrían corromper o perder completamente los datos.

- Falla de funcionamiento, reparación o apertura de la caja del reloj.
 - Impactos o cargas electrostáticas fuertes.
 - Niveles extremos de temperaturas o de humedad.
 - Uso de un procedimiento incorrecto de cambio de la pila.
- Siempre asegúrese de sacar copias de reserva de los datos importantes.

Precaución

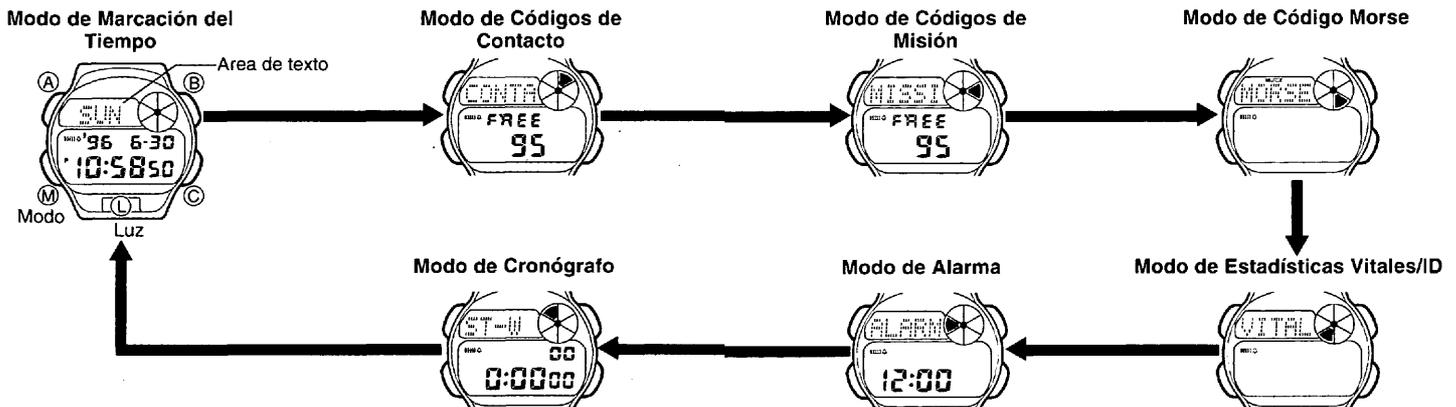
- Los datos personales almacenados en la memoria de este reloj corren el peligro de uso indebido cuando el reloj esté en manos de terceros.
- Para proteger los datos personales contra el uso indebido, introdúzcalos en forma codificada para que sean ininteligibles para los demás.
- El Modo de Código Morse de este reloj convierte los caracteres (letras y números) a sus equivalentes en código Morse. No obstante, este reloj no tiene por objeto servir como un transmisor o receptor de código Morse.
- Cuando el mensaje "CLOSE" (Cierre) aparece en la pantalla del reloj y permanece visualizado, lleve el reloj a la tienda donde lo compró o a su distribuidor CASIO local. Si abre la tapa posterior del reloj o si intenta desmontarlo, podrá ocurrir que se borren todos los datos almacenados en la memoria del reloj.
- CASIO COMPUTER CO., LTD. no asume responsabilidad alguna ante usted o terceras partes por ningún tipo de pérdidas o daños resultantes del uso indebido de los datos almacenados en la memoria de este reloj.

S-5

2 Guía general

- Si el contenido de la parte superior de la pantalla está continuamente cambiante, consulte "11 Función de Visualización Automática" para la información sobre cómo detenerlo.
- Pulse (M) para cambiar de un modo a otro.
- Pulse (L) para iluminar la pantalla durante aproximadamente dos segundos. Mientras los datos de código Morse están en la pantalla en el Modo de Código Morse, la pantalla no se iluminará al pulsar (L).

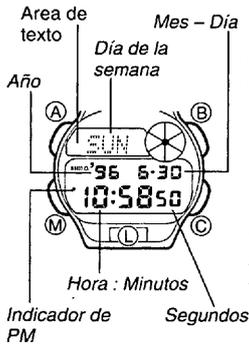
- Cuando el texto del área de texto de la pantalla contenga más de cinco caracteres, se desplazará automáticamente. El desplazamiento del texto del área de texto deja de moverse cada vez que suena una alarma.
- En cualquier modo, excepto el Modo de Cronógrafo, el reloj regresa automáticamente al Modo de Marcación del Tiempo si no opera ningún botón durante dos o tres minutos.



S-6

S-7

3 Modo de Marcación del Tiempo



Además de llevar la cuenta normal del tiempo, el Modo de Marcación del Tiempo también se utiliza para ajustar la hora y la fecha actuales. También podrá ajustar la cuenta de los segundos a "00" en cualquier momento pulsando dos botones.

3-1 Para ajustar el conteo de los segundos a "00"

En el Modo de Marcación del Tiempo, pulse **B** y **C** simultáneamente para ajustar la cuenta de los segundos a **00**.

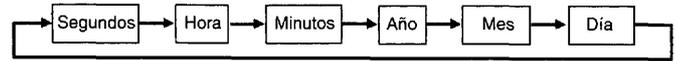
- Si pulsa **B** y **C** simultáneamente mientras el conteo de los segundos está en el margen de 30 a 59, los segundos se reposicionan a **00** y se añade 1 a los minutos. Si el conteo de los segundos está en el margen de 00 a 29, el conteo de los minutos permanecerá invariable.

3-2 Para ajustar la hora y la fecha

1. Mantenga pulsado **A** estando en el Modo de Marcación del Tiempo hasta que los dígitos de los segundos empiecen a destellar en la pantalla. Los segundos destellan debido a que están *seleccionados*.
- Mientras los dígitos de los segundos están seleccionados (destellando), pulse **C** para reposicionar los segundos a **00**.

S-8

2. Pulse **M** para cambiar la selección en la secuencia siguiente.



3. Mientras están seleccionados (destellando) cualquiera de los otros dígitos (aparte de los segundos), pulse **C** para aumentar el número o **B** para disminuirlo. La pulsación continua de uno u otro botón cambia la selección actual a alta velocidad.
 - Mientras estén seleccionados cualquiera de los dígitos, pulse **L** para conmutar entre el formato de 12 horas y de 24 horas.
 - Cuando esté seleccionado el formato de 12 horas, el indicador **12H** aparece en lugar del día de la semana en el área de texto de la pantalla. Con el formato de 12 horas, el indicador **P** aparece en la pantalla para indicar horas "p.m.". No hay indicador para horas "a.m.". Seleccionando el formato de 24 horas aparecerá el indicador **24H** en lugar del día de la semana en el área de texto, y en la pantalla aparecerá el indicador **24**.
4. Después de ajustar la hora y la fecha, pulse **A** para regresar al Modo de Marcación del Tiempo.
 - El día de la semana se ajusta automáticamente de acuerdo con la fecha.
 - La fecha se podrá ajustar entre el 1 de enero de 1995 y el 31 de diciembre de 2039.
 - Si no acciona ningún botón durante algunos minutos mientras está destellando una selección, ésta dejará de destellar y el reloj retornará automáticamente al Modo de Marcación del Tiempo.

S-9

3-3 Acerca de la luz de fondo

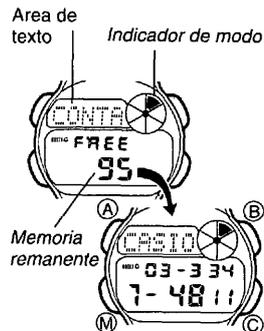
Pulse **L** para iluminar la pantalla durante aproximadamente dos segundos. Mientras se encuentren visualizados los datos del código Morse en el Modo de Código Morse, pulsando **L** no se iluminará la pantalla.

Notas

- La luz de fondo de este reloj emplea una luz electroluminiscente (EL), que pierde su poder de iluminación después de un uso muy prolongado.
- La luz de fondo permanece iluminada durante aproximadamente dos segundos desde el momento en que pulsa **L**, aunque ya esté iluminada al pulsar **L**. Si mantiene pulsado **L** durante uno o dos minutos, la luz de fondo se apagará automáticamente.
- La iluminación provista por la luz de fondo podría ser difícil de ver bajo la luz directa del sol.
- La luz de fondo deja de iluminarse automáticamente cada vez que suena una alarma.
- El reloj emitirá un sonido audible cada vez que se ilumina la pantalla. Esto es causado por un transistor que vibra al iluminarse el panel EL. No es ningún signo de anomalía del reloj.

S-10

4 Modo de Códigos de Contacto



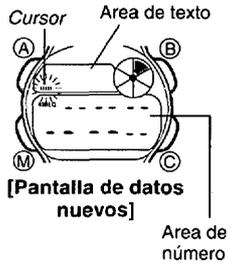
El Modo de Códigos de Contacto le permite almacenar hasta 100* juegos de datos de contacto (tales como números de teléfono). Los datos almacenados se clasifican automáticamente en orden alfabético, en base al texto del área de texto.

* El Modo de Códigos de Contacto comparte la memoria con el Modo de Códigos de Misión. Esto significa que el número máximo de entradas almacenables en el Modo de Códigos de Contacto disminuye de a uno cada vez que almacena un ítem de datos en el Modo de Códigos de Misión.

- Cada vez que entra al Modo de Códigos de Contacto, el texto **CONTACT CODE** (Código de contacto) se desplaza una vez a través del área de texto de la pantalla. Seguidamente, aparecen en la pantalla los datos del código de contacto. Pulsando **A**, **B**, o **C**, Ud. podrá interrumpir el desplazamiento del texto inicial y visualizar inmediatamente los datos de código de contacto en cualquier momento.
- Con respecto a los detalles sobre cómo el reloj clasifica los datos, consulte "Character List" (Lista de caracteres) en la parte posterior de este manual.
- El ítem de datos que aparece en la pantalla al entrar en el Modo de Códigos de Contacto es igual que el visualizado la última vez que salió del Modo de Códigos de Contacto.

S-11

4-1 Para introducir datos nuevos de códigos de contacto



1. En el Modo de Códigos de Contacto, pulse **B** y **C** simultáneamente para visualizar la pantalla de datos nuevos.
 - Si todavía no hay ningún dato de códigos de contacto almacenado en la memoria, aparecerá la pantalla de datos nuevos en cuanto entre al Modo de Códigos de Contacto.
 - Si aparece el mensaje F.L.L.L. (Llena) en el área de texto de la pantalla, significa que la memoria está llena. Para almacenar más datos, primero deberá borrar algunos de los datos almacenados en la memoria.

2. Mantenga pulsado **A** hasta que aparezca el cursor destellante en el área de texto de la pantalla.
3. Introduzca un nombre en el área de texto y un número de contacto en el área de número.
 - Ud. podrá introducir hasta ocho caracteres en el área de texto, y 12 dígitos en el área de número.
 - Ud. podrá introducir solamente guiones, números y espacios en el área de número (no podrá introducir texto).

Use **B** y **C** para introducir caracteres, y **M** para desplazar el cursor a través de la pantalla. Para los detalles, consulte "10 Introduciendo texto" en la página S-39.

S-12

4-4 Para borrar los datos de Códigos de Contacto

1. En el Modo de Códigos de Contacto, desplácese a través de los ítems de datos y visualice el que desea borrar.
2. Mantenga pulsado **A**, hasta que aparezca el cursor destellante en el área de texto de la pantalla.
3. Pulse **B** y **C** simultáneamente para borrar el ítem de datos de códigos de contacto.
 - En este momento el cursor aparece en el área de texto, listo para la entrada.
4. Pulse **A** y luego **L** para regresar al Modo de Códigos de Contacto.

S-14

4. Después de introducir sus datos, pulse **A** para almacenarlos y regresar al Modo de Códigos de Contacto.
 - Cuando pulsa **A** para almacenar datos, el mensaje ΣOFT (Clasificación) aparece en la pantalla durante algunos segundos. Después de finalizar la operación de clasificación, aparece la pantalla del Modo de Códigos de Contacto normal (sin el cursor).

4-2 Para llamar los datos de códigos de contacto

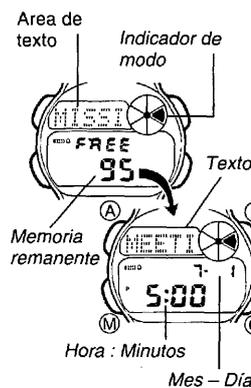
- En el Modo de Códigos de Contacto, pulse **C** para desplazarse hacia adelante a través de los ítems de datos almacenados, o **B** para desplazarse en sentido inverso.
- La pulsación continua de uno u otro botón permite desplazarse a través de los datos a alta velocidad.
 - La pantalla de datos nuevos aparece cada vez que el desplazamiento llega al comienzo o al final de los datos actualmente almacenados en la memoria.

4-3 Para editar los ítems de datos de códigos de contacto

1. En el Modo de Códigos de Contacto, desplácese a través de los ítems de datos y visualice el que desea editar.
2. Mantenga pulsado **A**, hasta que aparezca el cursor destellante en el área de texto de la pantalla.
3. Use **M** para desplazar el cursor hasta el carácter que desea cambiar.
4. Cambie el carácter.
 - Para los detalles, consulte "10 Introduciendo texto".
5. Después de efectuar los cambios deseados, pulse **A** para almacenarlos y regresar al Modo de Códigos de Contacto.

S-13

5 Modo de Códigos de Misión



El Modo de Códigos de Misión le permite almacenar hasta 100* ítems de datos de códigos de misión (tiempo, fecha y texto de la misión). Cada vez que llega la hora de una misión, suena una alarma, y el texto introducido por Ud. sobre la misión se desplaza a través del área de texto de la pantalla.

* El Modo de Códigos de Misión comparte la memoria con el Modo de Códigos de Contacto. Esto significa que el número máximo de entradas almacenables en el Modo de Códigos de Misión disminuye de a uno cada vez que almacena un ítem de datos en el Modo de Códigos de Contacto.

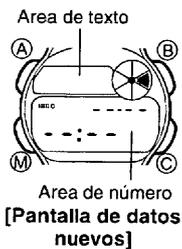
- Cada vez que entra al Modo de Códigos de Misión, el texto MISSION CODE (Código de misión) se desplaza una vez a través del área de texto de la pantalla. Seguidamente, aparecen en la pantalla los datos del código de misión. Pulsando **A**, **B**, o **C**, Ud. podrá interrumpir el desplazamiento del texto inicial y visualizar inmediatamente los datos de código de misión en cualquier momento.

S-15

Notas

- Suena la alarma del código de misión cada vez que se llega a la hora de misión ajustada por Ud. Continúa sonando durante aproximadamente 20 segundos o hasta que la interrumpa pulsando cualquier botón.
- El texto del código de misión se desplaza a través del área de texto de la pantalla solamente si el reloj está en el Modo de Marcación del Tiempo cuando se llegue a la hora del código de misión. El texto continúa desplazándose durante aproximadamente 25 segundos, o hasta que lo detenga pulsando cualquier botón después de pulsar el botón para interrumpir la alarma.
- Los ítems de datos del Modo de Códigos de Misión se clasifican automáticamente en orden cronológico.
- Al entrar al Modo de Códigos de Misión, en la pantalla aparecen los datos de la siguiente misión programada.

5-1 Para introducir nuevos datos del código de misión



1. En el Modo de Códigos de Misión, pulse (B) o (C) hasta que aparezca la pantalla de datos nuevos.
 - Si todavía no hay ningún dato de código de misión almacenado en la memoria, aparecerá la pantalla de datos nuevos en cuanto entre al Modo de Códigos de Misión.
 - Si aparece el mensaje FLILL en el área de texto de la pantalla, significa que la memoria está llena. Para almacenar más datos, primero deberá borrar algunos de los datos almacenados en la memoria.

S-16

5. Introduzca el texto en el área de texto de la pantalla.

- Podrá introducir hasta 11 caracteres para el texto.

Use (B) y (C) para introducir caracteres, y (M) para desplazar el cursor a través de la pantalla. Para los detalles, consulte "10 Introduciendo texto" en la página S-39.

6. Después de introducir sus datos, pulse (A) para almacenarlos y regresar al Modo de Códigos de Misión.

- Los datos del código de misión permanecen en la memoria hasta que los borre. Asegúrese de borrar los datos del código de misión anterior cuando deje de necesitarlos. Consulte "5-4 Para borrar los datos de códigos de misión".

5-2 Para llamar los datos del código de misión

En el Modo de Códigos de Misión, pulse (C) para desplazarse hacia adelante a través de los ítems de datos almacenados, o (B) para desplazarse en sentido inverso.

- La pulsación continua de uno u otro botón permite desplazarse a través de los datos a alta velocidad.
- La pantalla de datos nuevos aparece cada vez que el desplazamiento llega al comienzo o al final de los datos actualmente almacenados en la memoria.

5-3 Para editar los ítems de datos de códigos de misión

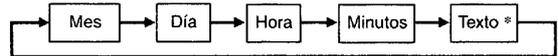
1. En el Modo de Códigos de Misión, desplácese a través de los ítems de datos y visualice el que desea editar.

S-18

2. Mantenga pulsado (A) hasta que aparezca el cursor destellante en el área de número de la pantalla. El ajuste del mes destella debido a que está *seleccionado*.

- El ajuste de la hora inicial de la misión es siempre la medianoche, lo cual se indica como 12:00 en el formato de marcación del tiempo de 12 horas y como 0:00 en el formato de 24 horas. Ud. podrá seleccionar el formato de marcación del tiempo en el Modo de Marcación del Tiempo.

3. Pulse (M) para cambiar la selección destellante en la siguiente secuencia.



* Se proveen 11 espacios para el texto. Esto significa que si introduce solamente cinco caracteres para el texto, deberá pulsar (M) 6 veces para llegar al ajuste del mes.

4. Mientras está destellando el mes, el día, la hora o los minutos, pulse (C) para aumentar el ajuste seleccionado o (B) para disminuirlo. La pulsación continua de uno u otro botón cambia la sección actual a alta velocidad.

¡Importante!

- El almacenamiento correcto de los datos del código de misión será imposible si no introduce el mes y el día.
- La fecha a especificar deberá estar dentro de un año a partir de la fecha actual. Esto significa que si la fecha actual (en el Modo de Marcación del Tiempo) es 30 de junio de 1996, podrá especificar cualquier fecha hasta el 29 de junio de 1997 para la fecha de la misión.
- Cuando ajuste la hora utilizando el formato de 12 horas, tenga cuidado de ajustar la hora correctamente, como mañana (sin indicador) o tarde (P).

S-17

2. Mantenga pulsado (A) hasta que el ajuste del mes comience a destellar en el área de número.

3. Use (M) para mover el destello hasta la parte del ítem de datos del código de misión que desea cambiar.

4. Utilice (B) y (C) para cambiar los datos.

- Para los detalles sobre la introducción de datos, consulte "5-1 Para introducir nuevos datos del código de misión".

5. Después de efectuar los cambios deseados, pulse (A) para almacenarlos y regresar al Modo de Códigos de Misión.

5-4 Para borrar los datos de códigos de misión

1. En el Modo de Códigos de Misión, desplácese a través de los ítems de datos y visualice el que desea borrar.

2. Mantenga pulsado (A) hasta que el ajuste del mes comience a destellar en el área de número.

3. Pulse (B) y (C) simultáneamente para borrar el ítem de datos de códigos de misión.

- El mensaje CLEAR (Borrar) aparece durante un tiempo breve. Seguidamente, el ajuste del mes empieza a destellar en la pantalla, listo para la entrada de datos nuevos.

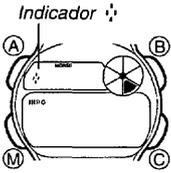
4. Pulse (A) y luego (L) para regresar al Modo de Códigos de Misión.

S-19

6-4 Selección entre código Morse audible o visible

Podrá ajustar el reloj para que emita pitidos o haga destellar silenciosamente su luz de fondo de conformidad con los puntos y rayas de los datos de código Morse mientras se desplazan a través del área de texto de la pantalla.

Para verificar el ajuste de salida del código Morse actual



1. En el Modo de Código Morse, pulse **C** para visualizar el código Morse.
- Recuerde que el indicador  aparece inicialmente en el área de texto durante aproximadamente dos o tres segundos después de pulsar **C** para visualizar los datos del código Morse.
2. Antes de que el indicador  sea reemplazado por los datos del código Morse, pulse **B** para cambiar el ajuste de salida del código Morse en la secuencia siguiente.



3. Después de efectuar el ajuste deseado, espere durante aproximadamente dos o tres segundos; el reloj cambiará automáticamente a la pantalla de datos del código Morse.
- A medida que los datos del código Morse se desplazan a través del área de texto de la pantalla, se efectuará la operación de salida de conformidad con el ajuste de arriba.

S-24

- La operación de salida en código Morse se efectúa para una operación de desplazamiento solamente.
- Si se llega a la hora de alarma del Modo de Alarma o a la hora de alarma del Modo de Código de Misión mientras se está efectuando la operación de salida de código Morse de tono o de luz de fondo, finaliza la operación de salida en código Morse y se efectúa la operación de alarma aplicable.

6-5 Para editar texto

Tenga en cuenta que podrá editar el texto introducido por Ud. en el Modo de Código Morse solamente. No podrá editar datos de código Morse. Después de editar los datos de texto, podrá convertir los datos nuevos a código Morse.

1. En el Modo de Código Morse, pulse **C** para visualizar los datos de texto existentes en el área de texto de la pantalla.
2. Mantenga pulsado **A** hasta que el cursor destellante aparezca en el área de texto.
3. Utilice **M** para desplazar el cursor hasta el carácter que desea cambiar.
4. Cambie el carácter.
- Consulte "10 Introduciendo texto" para los detalles sobre entrada de texto.
5. Después de efectuar los cambios deseados, pulse **A** para almacenarlos y regresar al Modo de Código Morse.

6-6 Para borrar datos del Modo de Código Morse

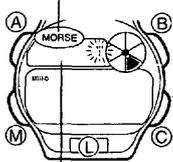
Ud. podrá utilizar el siguiente procedimiento para borrar datos de código Morse o datos de texto. Al hacerlo, también se borran el código Morse o los datos de texto correspondientes.

S-25

1. Estando en el Modo de Código Morse, mantenga pulsado **A**.
- Si el texto está en el área de texto, mantenga pulsado **A** hasta que aparezca el cursor. En el caso de datos del código Morse, mantenga pulsado **A** hasta que los datos empiecen a destellar.
2. Pulse **B** y **C** simultáneamente para borrar los datos del área de texto.
- Al borrar los datos de código Morse, la pulsación de cualquier botón aparte de **A** borra los datos de código.
- En este momento, aparece **---** (si ha borrado datos de texto) o **---** (si ha borrado datos de código Morse) en el área de texto de la pantalla, listo para una entrada nueva.
3. Introduzca datos nuevos o pulse **A** para regresar al Modo de Código Morse.

6-7 Para introducir datos nuevos en código Morse

Indicador MORSE



Área de texto

1. En el Modo de Código Morse, utilice **C** para seleccionar la entrada de código Morse.
- Cada pulsación de **C** permite conmutar entre entrada de código Morse (representado por el indicador "MORSE" en la pantalla) y la entrada de texto (representado por el indicador "A-Z").
2. Mantenga pulsado **A** hasta que **!** aparezca en el área de texto de la pantalla.

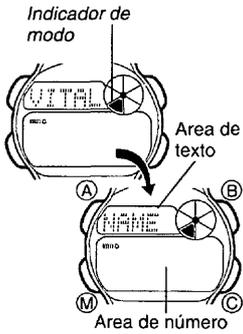
3. Introduzca el código Morse deseado en el área de texto.
- Pulse **B** para introducir puntos (•) y **C** para introducir rayas (—). Pulse **M** para introducir espacios entre cada carácter, y **L** para retroceder un espacio y borrar el punto o la raya que está a la izquierda.

S-26

4. Después de introducir sus datos de código Morse, pulse **A** para almacenarlos y regresar al Modo de Código Morse.
- Los datos del código Morse siempre se desplazan a través del área de texto de la pantalla, indistintamente de su largo.

S-27

7 Modo de Estadísticas Vitales/ID



El Modo de Estadísticas Vitales/ID proporciona un conveniente espacio en la memoria para almacenar sus datos vitales (nombre, grupo sanguíneo, fecha de nacimiento) y datos de identificación personal (ID) (número de tarjeta de crédito, número de carnet, número de pasaporte, y dos ítems no definidos).

- Cada vez que entra al Modo de Estadísticas Vitales/ID el texto **VITAL STATE ID** (Estadísticas vitales/ID) se desplaza una vez a través del área de texto de la pantalla. Seguidamente, se visualiza la pantalla del nombre. Pulsando **(A)**, **(B)**, o **(C)**, Ud. podrá interrumpir el desplazamiento del texto inicial y visualizar inmediatamente la pantalla del nombre en cualquier momento.
- La pantalla del nombre aparece siempre en primer lugar cada vez que entra al Modo de Estadísticas Vitales/ID.

¡Importante!

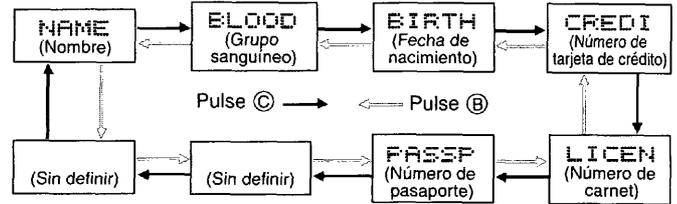
- Una vez que introduzca las estadísticas vitales, tenga cuidado de no prestar el reloj a otra persona. De lo contrario, el personal médico de emergencia podría suponer que los datos que figuran en el Modo de Estadísticas Vitales/ID son de la persona que lleva puesto el reloj.

S-28

- Tenga en cuenta que el almacenamiento de datos de identificación personal importantes en la memoria del reloj implica el riesgo de uso indebido por parte de terceros, en el caso de prestar el reloj, extravió o robo. Por tal motivo, el fabricante recomienda muy especialmente introducir estos datos importantes de forma codificada, de manera que no puedan ser descifrados por otros.
- Tenga en cuenta que CASIO COMPUTER CO., LTD. no asume responsabilidad alguna ante usted o terceras partes por ningún tipo de pérdidas o daños resultantes del uso indebido de los datos almacenados en la memoria de este reloj.

7-1 Para llamar los datos de estadísticas vitales/ID

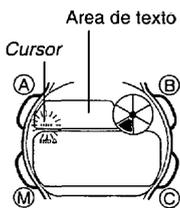
En el Modo de Estadísticas Vitales, pulse **(B)** o **(C)** para cambiar los datos de la pantalla en la siguiente secuencia.



- Los títulos de cada ítem de datos aparecen en el área de texto de la pantalla. En el caso de ítems sin definir, podrá especificar los títulos que aparecen en el área de texto cada vez que visualice ese ítem posteriormente.

S-29

7-2 Para introducir su nombre



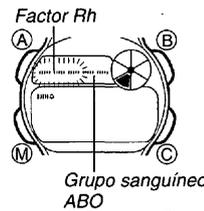
1. En el Modo de Estadísticas Vitales/ID, visualice la pantalla **NAME** (nombre).
 2. Mantenga pulsado **(A)** hasta que el cursor destellante aparezca en el área de texto de la pantalla.
 3. Introduzca su nombre en el área de texto.
- Podrá introducir hasta 16 caracteres para su nombre.

Use **(B)** y **(C)** para introducir caracteres, y **(M)** para desplazar el cursor a través de la pantalla. Para los detalles, consulte "10 Introduciendo texto" en la página S-39.

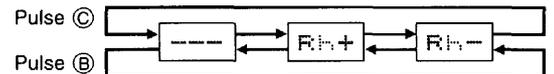
- Ud. podrá borrar los caracteres introducidos actualmente para el nombre pulsando **(B)** y **(C)** simultáneamente.
4. Después de introducir sus datos, pulse **(A)** para almacenarlos y regresar a la pantalla normal (sin el cursor) de **NAME**.

S-30

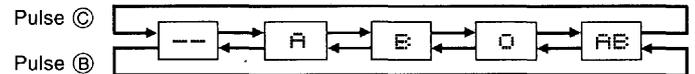
7-3 Para introducir su grupo sanguíneo



1. En el Modo de Estadísticas Vitales/ID, visualice la pantalla **ELOOD** (grupo sanguíneo).
2. Mantenga pulsado **(A)** hasta que el ajuste del factor Rh destelle en el área de texto de la pantalla.
3. Use **(B)** y **(C)** para desplazarse a través de los ajustes del factor Rh disponibles, en la siguiente secuencia.



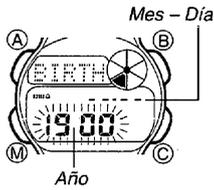
4. Pulse **(M)** para avanzar al grupo sanguíneo.
5. Pulse **(B)** y **(C)** para desplazarse a través de los ajustes de grupos sanguíneos disponibles, en la siguiente secuencia.



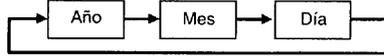
6. Después de introducir sus datos, pulse **(A)** para almacenarlos y regresar a la pantalla normal (sin caracteres destellantes) **ELOOD**.
- Seleccione **--** si no desea especificar un factor Rh y **--** si no desea seleccionar un grupo sanguíneo en la secuencia de arriba. Cuando no se han especificado ni el factor Rh ni el grupo sanguíneo, la pantalla de datos del grupo sanguíneo muestra **-----** en la pantalla del reloj.

S-31

7-4 Para introducir su fecha de nacimiento



1. En el Modo de Estadísticas Vitales/ID, visualice la pantalla E I F T H (fecha de nacimiento).
2. Mantenga pulsado **A** hasta que los dígitos del año empiecen a destellar en la pantalla. Los dígitos del año destellan debido a que están seleccionados.
3. Pulse **M** para cambiar la selección en la siguiente secuencia.



4. Pulse **C** para aumentar los dígitos seleccionados y **B** para disminuirlos. La pulsación continua de uno u otro botón hace que los dígitos seleccionados cambien a alta velocidad.
 - El año se puede ajustar entre 1900 y 2039.
5. Después de introducir sus datos, pulse **A** para almacenarlos y regresar a la pantalla normal (sin dígitos destellantes) de E I F T H.

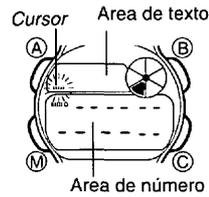
7-5 Datos de identificación personal

- Este reloj tiene tres títulos incorporados para los datos de identificación personal: C R E D I T (para el número de la tarjeta de crédito), L I C E N S E (para el número de carnet), y P A S S P O R T (para el número de pasaporte). Ud. podrá utilizar estos títulos incorporados tal como están, o añadir ocho caracteres más al título incorporado para indicar, por ejemplo, el nombre de la compañía de la tarjeta de crédito.

S-32

- Además de los tres títulos incorporados, podrá introducir sus propios títulos de hasta ocho caracteres de largo para los dos ítems sin definir.
- Podrá introducir un número de hasta 12 dígitos de largo para cada ítem de datos de identificación personal.

7-6 Para introducir datos de identificación personal



1. En el Modo de Estadísticas Vitales/ID, visualice la pantalla de datos de identificación personal en la cual desea introducir los datos.
 - Con respecto a la información sobre cómo conmutar entre las pantallas, consulte "7-1 Para llamar los datos de estadísticas vitales/ID".
2. Mantenga pulsado **A** hasta que el cursor destellante aparezca en el área de texto de la pantalla.

3. Si lo desea, introduzca el texto en el área de texto.
 - En el caso de un título incorporado, podrá añadir hasta ocho caracteres al título actual. Para los ítems de datos sin definir, podrá introducir títulos de hasta 8 caracteres de largo.
 - Para utilizar un título incorporado tal como está sin añadir texto, pulse **M** ocho veces para desplazar el cursor hasta el área de número.

Use **B** y **C** para introducir caracteres, y **M** para desplazar el cursor a través de la pantalla. Para los detalles, consulte "10 Introduciendo texto" en la página S-39.

S-33

4. Después de introducir su texto, utilice **M** para desplazar el cursor hasta el área de número e introduzca los datos de número.
 - Podrá introducir hasta 12 dígitos en el área de número.
 - Podrá introducir solamente guiones, números y espacios en el área de número (no podrá introducir texto).
5. Después de introducir sus datos, pulse **A** para almacenarlos y regresar a la pantalla inicial del paso 1 de este procedimiento.

7-7 Para editar datos del Modo de Estadísticas Vitales/ID

1. En el Modo de Estadísticas Vitales/ID, desplácese a través de los ítems de datos y visualice el que desea editar.
2. Mantenga pulsado **A** hasta que los datos de la pantalla empiecen a destellar.
3. Utilice **M** para mover el destello hasta la parte de los ítems de datos que desea cambiar.
4. Utilice **B** y **C** para cambiar los datos.
 - Para los detalles sobre la introducción de datos, consulte las secciones de este manual que describen la entrada para cada pantalla.
5. Después de efectuar los cambios deseados, pulse **A** para almacenarlos y regresar a la pantalla inicial del paso 1 de este procedimiento.

S-34

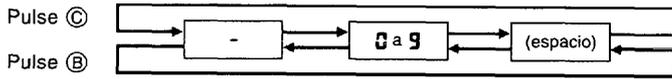
7-8 Para borrar los ítems del Modo de Estadísticas Vitales/ID

1. En el Modo de Estadísticas Vitales/ID, desplácese a través de los ítems de datos y visualice el que desea borrar.
2. Mantenga pulsado **A**, hasta que los datos de la pantalla empiecen a destellar.
3. Pulse **B** y **C** simultáneamente para borrar el ítem de datos.
4. Pulse **A** para regresar a la pantalla inicial del paso 1 de este procedimiento.

S-35

3. Repita los pasos 1 y 2 hasta finalizar su texto.

- Ud. podrá introducir solamente guiones, números y espacios en el área de número. Cada pulsación de **(B)** o **(C)** cambia la entrada en la posición actual del cursor en la secuencia siguiente.



- Si no efectúa ninguna operación de botón durante aproximadamente dos o tres minutos estando el cursor en la pantalla, el reloj regresará automáticamente a la pantalla normal de datos (el cursor desaparece).

S-40

12 Especificaciones

Precisión a la temperatura normal: ±15 segundos al mes

Modo de Marcación del Tiempo: Hora, minutos, segundos, pm (P), año, mes, día, día de la semana

Sistema de tiempo: Conmutable entre los formatos de 12 horas y de 24 horas

Sistema de calendario: Calendario automático preprogramado desde el año 1995 a 2039

Modo de Códigos de Contacto:

Capacidad de la memoria: Hasta 100 juegos de datos*, incluyendo cada uno; nombre (8 caracteres) y número de teléfono (12 dígitos)

* Memoria compartida con el Modo de Códigos de Misión

Oros: Clasificación automática, visualización de memoria remanente

Modo de Códigos de Misión:

Capacidad de la Memoria: Hasta 100 juegos de datos*, incluyendo cada juego; mes, día, hora, minutos y texto (11 caracteres)

* Memoria compartida con el Modo de Códigos de Contacto

Modo de Código Morse: Conversión entre el código Morse y texto/números; Salida de código Morse de tono/luz de fondo

S-42

11 Función de Visualización Automática



La función de Visualización Automática cambia continuamente los contenidos del área de texto de la pantalla. Tenga en cuenta que no podrá usar ninguna de las demás funciones del reloj (excepto para encender la luz de fondo y ajustar el conteo de los segundos a cero) mientras está operando la función de Visualización Automática.

11-1 Para desactivar la Visualización Automática

Mantenga pulsado **(M)** durante aproximadamente tres segundos hasta que el reloj emita un pitido.

11-2 Para activar la Visualización Automática

Mantenga pulsado **(M)** durante aproximadamente tres segundos hasta que el reloj emita un pitido.

Nota

La función de Visualización Automática no podrá efectuarse mientras esté efectuando los ajustes (o sea, mientras los dígitos u otros ajustes estén destellando en la pantalla).

S-41

Modo de Estadísticas Vitales/ID: Nombre (16 caracteres), grupo sanguíneo (factor Rh/grupo ABO), fecha de nacimiento (año, mes, día), número de tarjeta de crédito (título incorporado, 8 caracteres y 12 dígitos), número de carnet (título incorporado, 8 caracteres y 12 dígitos), número de pasaporte (título incorporado, 8 caracteres y 12 dígitos), dos ítems sin definir (8 caracteres y 12 dígitos)

Modo de Alarma: Alarma diaria, señal horaria

Modo de Cronógrafo

Unidades de medición: 1/100 de segundo

Capacidad de medición: 23 horas, 59 minutos, 59,99 segundos

Modos de medición: Tiempo transcurrido, fracción del tiempo, dos llegadas

Otros: Luz de fondo (panel electroluminiscente); función de Visualización Automática; Resistencia a baja temperatura (-20°C)

Pila: Una pila de litio (Tipo: CR2016)

Aproximadamente 18 meses con el tipo CR2016 (suponiendo una operación de alarma de 20 seg./día y una operación de luz de fondo de 2 seg./día, una operación de salida en código Morse (tono o luz de fondo) de 16 caracteres por semana).

A continuación se indica cómo influyen aproximadamente las operaciones del botón de luz de fondo en la duración de la pila.

5 veces/día: aproximadamente 13 meses

10 veces/día: aproximadamente 10 meses

S-43

13 Acerca del aviso de pila débil



El mensaje **BATT** destella en la pantalla cuando la pila esté débil. Reemplace la pila del reloj a la brevedad posible después que aparezca este mensaje. El uso del reloj con una pila débil podría producir una operación anormal.

¡Importante!

- Con el fin de proteger los datos almacenados en la memoria, Ud. no podrá llamar los datos existentes ni introducir datos nuevos mientras el mensaje **BATT** esté destellando en la pantalla. Asimismo, tampoco operarán la alarma, la señal horaria, la luz de fondo, ni otras funciones.
- Una pila débil podría ocasionar un atraso en la marcación del tiempo, y la pantalla podría ser difícil de leer o totalmente ilegible.

SIEMPRE ENCOMIENDE EL CAMBIO DE LA PILA AL DISTRIBUIDOR QUE LE VENDIÓ EL RELOJ O A UN DISTRIBUIDOR CASIO AUTORIZADO. ASEGURESE DE PRESENTAR LA SIGUIENTE INFORMACION A LA PERSONA QUE VA A SUSTITUIR LA PILA.

Atención a los vendedores o al distribuidor CASIO

Asegúrese de usar el siguiente procedimiento para sustituir la pila.

1. Abra y retire la tapa posterior.
- Si aparece **CL** (Cierre) en la pantalla al abrir la tapa posterior, vuelva a colocar la cubierta. Espere durante unos minutos y pruebe otra vez.

2. Retire el portapila.
 3. Saque la pila usada y cargue una pila nueva.
 4. Recoloque el portapila.
 5. Toque el contacto AC y el lado (+) de la pila con pinzas metálicas.
 6. Cierre la tapa posterior.
- El mensaje **WAIT** (Esperar) aparece en la pantalla durante unos 15 segundos después que Ud. efectúa la operación de AC (borrado total) en el paso 5 del procedimiento de arriba, indicando que el reloj está efectuando una autocomprobación interna para los errores de datos.
 - El indicador **WAIT** permanece en la pantalla durante unos minutos mientras el reloj efectúa una verificación interna de datos en la memoria. Si bien podrá cambiar la hora del reloj mientras en la pantalla está visualizado el indicador **WAIT**, las demás operaciones quedan inhabilitadas.