

## LEA PRIMERO ESTA INFORMACION IMPORTANTE

### Pila

- La pila cargada en la fábrica se descarga durante el embarque y el almacenamiento. Al primer signo de baja potencia (pantalla oscura), haga reemplazar la pila en una tienda del ramo o en un distribuidor CASIO.

### Resistencia al agua

- Los relojes están clasificados de I a V de acuerdo con su resistencia al agua. Verifique la clasificación de su reloj en la tabla siguiente para determinar la utilización apropiada.

*Clasificación	Designación de la caja	Salpicaduras, lluvia, etc.	Natación, lavado de automóvil, etc.	Buceo con esnórkel, zambullidas, etc.	Buceo con oxígeno
I	—	No	No	No	No
II	WATER RESISTANT	Sí	No	No	No
III	50 M WATER RESISTANT	Sí	Sí	No	No
IV	100 M WATER RESISTANT	Sí	Sí	Sí	No
V	200 M WATER RESISTANT 300 M WATER RESISTANT	Sí	Sí	Sí	Sí

- No ajuste la pulsera demasiado fuerte. Ud. debería poder introducir un dedo entre la pulsera y la muñeca.
- Para limpiar el reloj y la pulsera, utilice un paño seco y suave, o un paño suave humedecido en una solución de agua y un detergente neutro suave. Nunca utilice agentes volátiles (tales como bencina, diluyentes, limpiadores en aerosol, etc).
- Cuando no utilice el reloj guárdelo en un lugar seco.
- Evite exponer el reloj a la gasolina, solventes limpiadores, pulverizadores, agentes adhesivos, pintura, etc. Las reacciones químicas con tales agentes destruirían los sellos, la caja y el acabado.
- Algunos modelos vienen con patrones impresos mediante estarcido de seda en sus pulseras. Tenga cuidado al limpiar tales pulseras de modo de no frotar demasiado sobre los diseños impresos.
- Para los relojes equipados con correas de resina...  
Sobre la correa podrá observarse una sustancia blanquecina en polvo. Esta sustancia no daña su piel ni su ropa, y puede ser quitada limpiando con un paño.

### Para los relojes equipados con cajas y correas fluorescentes...

- La exposición por un período largo a la luz directa, puede ocasionar que la coloración fluorescente disminuya.

### \*Nota

- I No es resistente al agua. Evite todo tipo de humedad.
- III No opere los botones bajo el agua.
- IV Se permite la operación de los botones bajo el agua, pero no opere los botones embutidos. Si el reloj se expone al agua salada, lívelo perfectamente y séquelo.
- V Utilizable para buceo (excepto a las profundidades que requieran helio).

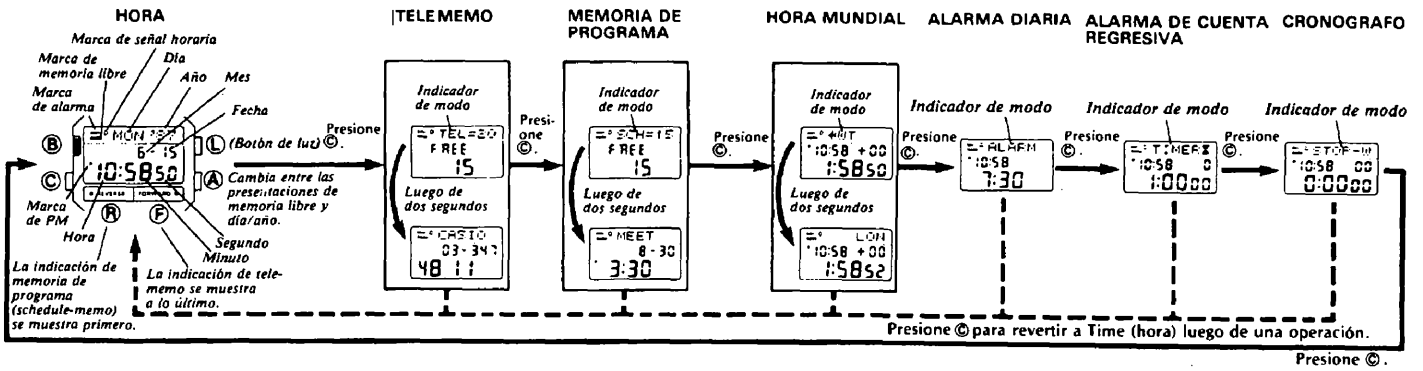
- Algunos relojes resistentes al agua vienen con pulseras de cuero. Tales modelos no se deben utilizar para la natación u otras actividades en las cuales las pulseras se sumerjan en el agua.

### Cuidado de su reloj

- Nunca trate de abrir la caja ni de sacar su tapa posterior.
- Ud. deberá hacer reemplazar cada 2 ó 3 años el sello de goma que evita la entrada de agua o polvo.
- Si dentro del reloj apareciera humedad, hágalo revisar inmediatamente en una tienda del ramo o en un distribuidor CASIO.
- Evite exponer el reloj a temperaturas extremas.
- Aunque el reloj ha sido diseñado para soportar un uso normal, Ud. debería evitar el uso rudo o el dejarlo caer.

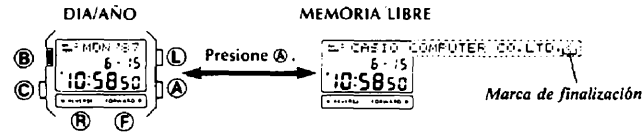
- El contacto por un período largo con la humedad, puede ocasionar que la coloración fluorescente disminuya. Cerciórese de limpiar tan pronto como sea posible, todo vestigio de humedad desde la superficie del reloj.
- El contacto por un período largo con cualquier otra superficie, mientras está mojado, puede ocasionar la descoloración de los colores fluorescentes. Cerciórese de mantener las superficies fluorescentes libres de toda humedad, y evite el contacto con otras superficies.
- Frotando fuertemente una superficie fluorescente impresa con otra superficie, puede ocasionar que el color de la impresión sea transferido a la otra superficie.

## LECTURA DE LA PANTALLA



## OPERACION DE MEMORIA LIBRE

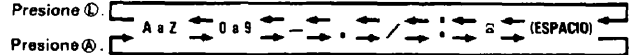
Pueden memorizarse un máximo de 23 caracteres. Presione (C) en la presentación de la hora para cambiar entre las presentaciones de memoria libre y día/año.



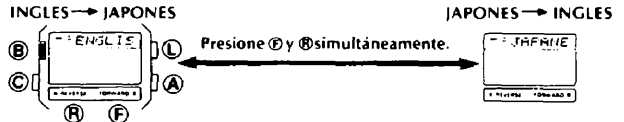
### MEMORIZACION DE DATOS EN LA MEMORIA LIBRE

- 1) Presione (C) en la presentación de la hora para cambiar a la presentación de memoria libre. Si un dato se encuentra en la memoria, aparecerán sus contenidos. Si no se encuentra en la memoria, aparecerá "MEMO".
- 2) Presione (C) para memorizar nuevos datos. \*Para borrar todos los contenidos de la memoria libre, presione los botones (A) y (C) simultáneamente.

- 3) Presione (C) o (C) para ingresar un carácter en la posición del cursor. Mantenga presionado para mover más rápidamente.



Nota: Si los botones (C) o (C) se presionan simultáneamente, la pantalla cambiará entre los modos de ingresos en caracteres alfabéticos y KATAKANA (silabas japonesas).

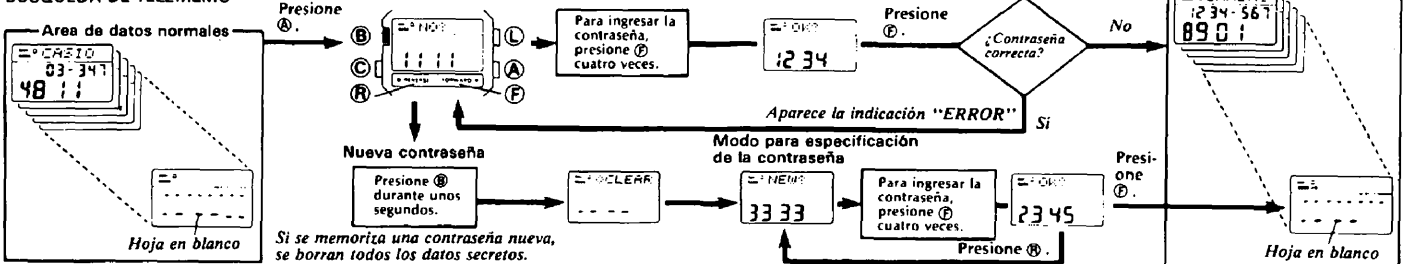


- 4) Presione (C) para desplazar el cursor. Mantenga presionado para mover más rápidamente.
- 5) Presione (C) para completar la memorización y aparecerá la marca de memoria libre. Desplazamiento de la pantalla. Cuando se ingresan datos de más de 7 caracteres, la pantalla continuará desplazándose de derecha a izquierda para mostrar todos los contenidos.

## OPERACION DE TELEMEMO

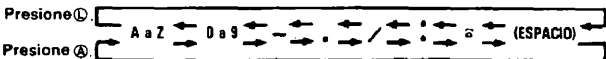
En la memoria pueden almacenarse un máximo de 50 registros de 8 letras y 12 números. Presione (C) o (C) para buscar los contenidos de la memoria. Mantenga presionado para una búsqueda más rápida. Las páginas usadas se almacenan automáticamente en orden alfabético. La función de contraseña mantiene las memorias confidenciales.

### BUSQUEDA DE TELEMEMO

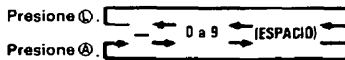


### MEMORIZACION DE NUMEROS NUEVOS

- 1) Presione (C) o (C) en el área de datos normales o área de datos secretos para buscar una página en blanco o números a revisar.
- 2) Presione (C) para ingresar nuevas letras y números.
- 3) En la posición del cursor puede ingresarse una letra presionando (C) o (C). El cursor puede desplazarse presionando (C). Mantenga presionado para mover más rápidamente.



- 4) En la posición del cursor puede ingresarse un número presionando (C) o (C). El cursor puede desplazarse presionando (C). Mantenga presionado para mover más rápidamente.



Ingresando una serie de números en la memoria. Se pueden ingresar múltiples números telefónicos presionando (C) o (C). \*Para borrar todos los contenidos de una página, presione los botones (A) y (C) simultáneamente antes de memorizar las letras.

- 5) Presione (C) para completar la memorización.

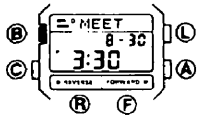
### Desplazamiento de la pantalla

Cuando se ingresan datos de más de 7 caracteres, la pantalla continuará desplazándose de derecha a izquierda para mostrar el resto de los caracteres.

### Alteración de una contraseña

- 1) Presione (C) en el modo de ingreso de una contraseña.
- 2) Presione (C) cuatro veces para ingresar una contraseña anterior.
- 3) Presione (C) cuatro veces para ingresar una contraseña nueva.

## OPERACION DE PROGRAMA-MEMO



En la memoria pueden almacenarse un máximo de 50 registros de mensaje de 11 caracteres y fecha/hora memorizadas. El zumbador suena durante 20 segundos a la hora programada.

### BUSQUEDA DE PROGRAMA-MEMO

Cuando en la pantalla se visualiza este programa-memo, a continuación se visualizará programa-memo. Presione **F** para buscar secuencialmente los contenidos de la memoria, y **A** para invertir. Cuando pasa la hora registrada en el programa-memo, el programa-memo se borra automáticamente.

### INGRESO DE PROGRAMA-MEMO

- 1) Presione **F** o **A** en programa-memo para buscar un registro en blanco o registros a revisar.
- 2) Presione **A** para ingresar nuevas letras y números.  
\*Para borrar todos los contenidos de una página, presione **A** y **F** simultáneamente antes de la memorización de letras.

- 3) En la posición del cursor puede ingresarse un número/letra presionando **A** o **F**. El cursor puede desplazarse presionando **F**. Mantenga presionado para mover más rápidamente.



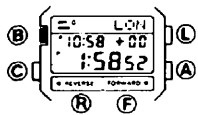
### 7 tipos de mensajes programados

Esto simplifica el ingreso debido a que permite especificar cualquiera de los siguientes mensajes. El registro con ANV o BIRTH no se borran, cuando se pasa de su hora.

No.	Abrev.	Contenidos	No.	Abrev.	Contenidos
1	APPT	Citas	5	TRAVEL	Viajes
2	DOCTOR	Doctor	6	ANV	Aniversario
3	MEETING	Reuniones	7	BIRTH	Cumpleaños
4	TEL	Teléfonos			

- 4) Presione **A** para completar la memorización.

## OPERACION DE LA HORA MUNDIAL

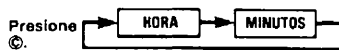


Se puede visualizar la hora corriente de cualquier punto del mundo (hora normal de 24 ciudades), presionando **F** o **A** en la hora mundial. La hora normal de la última ciudad visualizada aparece primero cuando se cambia el modo desde hora regular a hora mundial.

### AJUSTE DE HORA MUNDIAL

Cuando se ajusta una de las horas normales locales, todas las otras horas normales se ajustan automáticamente.

- 1) Presione **F** o **A** en WORLD TIME para seleccionar la hora local apropiada.
- 2) Presione **A** para ajustar la hora y fecha.
- 3) Presione **F** para desplazar los dígitos parpadeantes. Los dígitos a cambiarse se encontrarán parpadeando.



- 4) A cada presión de **A** se avanzan los dígitos de a uno y **F** los retrocede. Mantenga presionado para mover más rápidamente.
- 5) Presione **A** para completar el ajuste.

### Función de recuperación automática

Si no se realiza ninguna función durante unos minutos, se vuelve automáticamente a la presentación de la hora.

### CAMBIO AL HORARIO DE VERANO

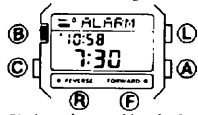
Para cambiar al horario de verano (+1 hora), sostenga **A** durante unos segundos mientras se está en el modo de hora mundial. La marca del horario de verano "♦♦" se muestra en la pantalla cuando este ajuste se encuentra en efecto. Repita el procedimiento para cambiar de horario normal a horario de verano.

## OPERACION DE LA ALARMA DIARIA

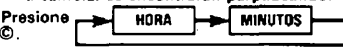
El zumbador suena diariamente durante 20 segundos a la hora fijada, hasta que la misma se borra cuando se ajusta la alarma diaria. Cuando el zumbador se encuentra sonando, presione cualquier botón para detener el zumbador. Una señal suena a cada hora si la señal horaria se encuentra ajustada.

### Demostración de sonido

Presione y retenga **A** en el modo de alarma para hacer sonar el zumbador.



**AJUSTE DE LA ALARMA DIARIA**  
1) Presione **A** para ajustar la nueva hora.  
2) Presione **F** para ajustar los dígitos de los minutos. Los dígitos a cambiarse se encontrarán parpadeando.

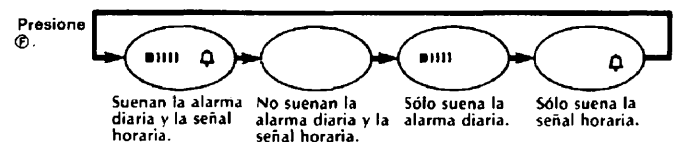


- 3) A cada presión de **A** se avanzan los dígitos parpadeantes de a uno, con **F** se los retrocede. Mantenga presionado para un cambio más rápido.
- 4) Presione **A** para completar el ajuste.

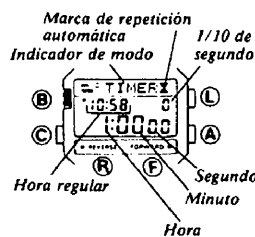
### Función de recuperación automática

Si no se realiza ninguna función durante unos minutos, se vuelve automáticamente a la presentación de la hora.

### Conexión o desconexión de la alarma diaria y la señal horaria



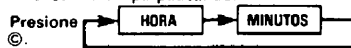
## OPERACION DE LA ALARMA DE CUENTA REGRESIVA



La cuenta regresiva puede fijarse desde 1 minuto a 24 horas (la pantalla muestra 0:00'0'') y cronometra con una precisión de 1/10 de segundo. Es posible la operación de inicio y parada presionando **A** y se confirma mediante una señal. Cuando la presentación llega a cero, el zumbador sonará durante 10 segundos hasta que se presione cualquier botón.

### AJUSTE DE LA HORA DE CUENTA REGRESIVA

- 1) Presione **A** en el ajuste de hora nueva.
- 2) A cada presión de **F** se selecciona la función de repetición o repetición automática. La marca (X) indica el ajuste de la repetición automática.
- 3) Presione **F** para cambiar los dígitos que se encuentran parpadeando. Los dígitos a cambiarse se encontrarán parpadeando.



- 4) A cada presión de **A** se avanzan los dígitos parpadeantes de a uno, con **F** se los retrocede. Mantenga presionado para cambiar más rápidamente.
- 5) Presione **A** para completar el ajuste.

### Función de recuperación automática

Si no se realiza ninguna función durante unos minutos, la pantalla vuelve automáticamente al modo de cronómetro de cuenta regresiva inicial.

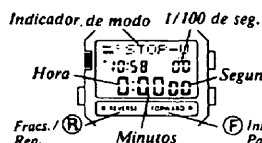
### Función de repetición automática

La hora previamente ingresada es recuperada e iniciada nuevamente cuando la visualización llega a cero.

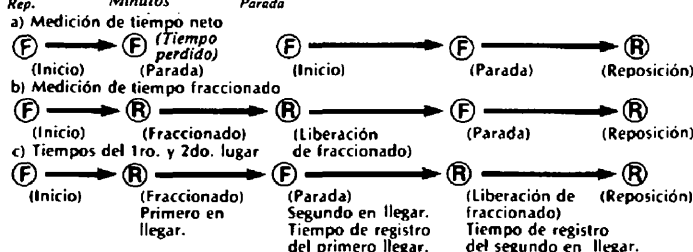
### Función de repetición

Cuando la visualización llega a cero, se recupera la hora previamente ingresada.

## OPERACION DE CRONOGRARO

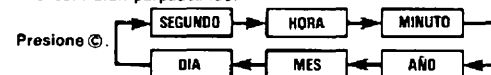


Una señal confirma la operación de inicio/parada y fraccionado/reposición. (Gama de operación) La presentación del tiempo transcurrido total se limita a 23 horas 59 minutos 59,99 segundos. Para tiempo más largos se reposiciona y se inicia nuevamente.



## AJUSTE DE HORA Y FECHA

- 1) Presione **A** en la presentación de hora para ajustar la hora y fecha.
- 2) Presione **A** sobre una señal horaria para corregir los segundos.
- 3) Presione **F** para desplazar los dígitos parpadeantes. Los dígitos a cambiarse se encontrarán parpadeando.



- 4) A cada presión de **A** se avanzan los dígitos de a uno y **F** los retrocede. Mantenga presionado para mover más rápidamente.

\* Presione **A** para cambiar entre los formatos de 12 y 24 horas.

\*\* Los dígitos de año pueden programarse hasta el año 2029 ingresando los dos últimos dígitos.

- 5) Presione **A** para completar el ajuste.

### Función de recuperación automática

La pantalla vuelve automáticamente a la presentación de hora si se la deja sin usar durante unos minutos.