

LEA PRIMERO ESTA INFORMACION IMPORTANTE

Pila

- La pila cargada en la fábrica se descarga durante el embarque y el almacenamiento. Al primer signo de baja potencia (pantalla oscura), haga reemplazar la pila en una tienda del ramo o en un distribuidor CASIO.

Resistencia al agua

- Los relojes están clasificados de I a V de acuerdo con su resistencia al agua. Verifique la clasificación de su reloj en la tabla siguiente para determinar la utilización apropiada.

*Clasificación	Designación de la caja	Salpicaduras, lluvia, etc.	Natación, lavado de automóvil, etc.	Buceo con esnórkel, zambullidas, etc.	Buceo con oxígeno
I	—	No	No	No	No
II	WATER RESISTANT	Sí	No	No	No
III	50 M WATER RESISTANT	Sí	Sí	No	No
IV	100 M WATER RESISTANT	Sí	Sí	Sí	No
V	200 M WATER RESISTANT 300 M WATER RESISTANT	Sí	Sí	Sí	Sí

- No ajuste la pulsera demasiado fuerte. Ud. debería poder introducir un dedo entre la pulsera y la muñeca.
- Para limpiar el reloj y la pulsera, utilice un paño seco y suave, o un paño suave humedecido en una solución de agua y un detergente neutro suave. Nunca utilice agentes volátiles (tales como bencina, diluyentes, limpiadores en aerosol, etc).
- Cuando no utilice el reloj guárdelo en un lugar seco.
- Evite exponer el reloj a la gasolina, solventes limpiadores, pulverizadores, agentes adhesivos, pintura, etc. Las reacciones químicas con tales agentes destruirían los sellos, la caja y el acabado.
- Algunos modelos vienen con patrones impresos mediante estarcido de seda en sus pulseras. Tenga cuidado al limpiar tales pulseras de modo de no frotar demasiado sobre los diseños impresos.
- Para los relojes equipados con correas de resina...
Sobre la correa podrá observarse una sustancia blanquecina en polvo. Esta sustancia no daña su piel ni su ropa, y puede ser quitada limpiando con un paño.

Para los relojes equipados con cajas y correas fluorescentes...

- La exposición por un período largo a la luz directa, puede ocasionar que la coloración fluorescente disminuya.

*Nota

- I No es resistente al agua. Evite todo tipo de humedad.
- III No opere los botones bajo el agua.
- IV Se permite la operación de los botones bajo el agua, pero no opere los botones embutidos. Si el reloj se expone al agua salada, lívelo perfectamente y séquelo.
- V Utilizable para buceo (excepto a las profundidades que requieran helio).

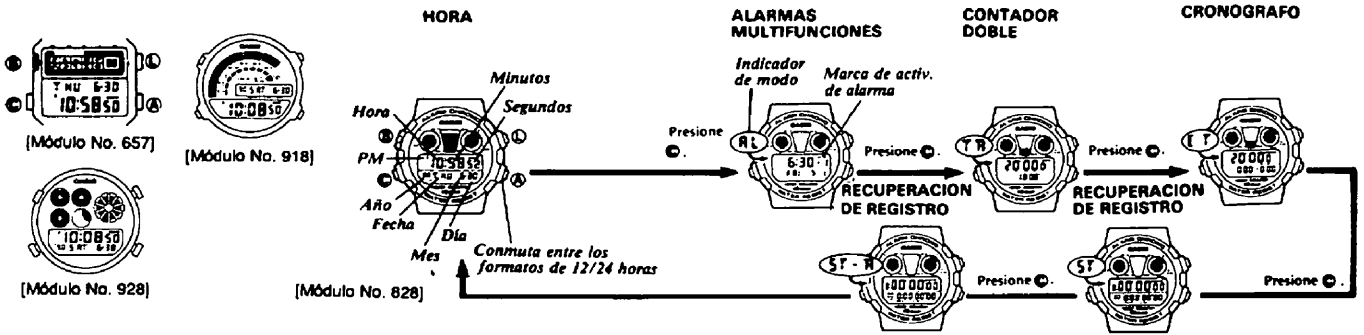
- Algunos relojes resistentes al agua vienen con pulseras de cuero. Tales modelos no se deben utilizar para la natación u otras actividades en las cuales las pulseras se sumerjan en el agua.

Cuidado de su reloj

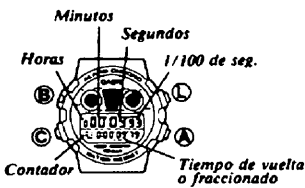
- Nunca trate de abrir la caja ni de sacar su tapa posterior.
- Ud. deberá hacer reemplazar cada 2 ó 3 años el sello de goma que evita la entrada de agua o polvo.
- Si dentro del reloj apareciera humedad, hágalo revisar inmediatamente en una tienda del ramo o en un distribuidor CASIO.
- Evite exponer el reloj a temperaturas extremas.
- Aunque el reloj ha sido diseñado para soportar un uso normal, Ud. debería evitar el uso rudo o el dejarlo caer.

- El contacto por un período largo con la humedad, puede ocasionar que la coloración fluorescente disminuya. Cerciórese de limpiar tan pronto como sea posible, todo vestigio de humedad desde la superficie del reloj.
- El contacto por un período largo con cualquier otra superficie, mientras está mojado, puede ocasionar la descoloración de los colores fluorescentes. Cerciórese de mantener las superficies fluorescentes libres de toda humedad, y evite el contacto con otras superficies.
- Frotando fuertemente una superficie fluorescente impresa con otra superficie, puede ocasionar que el color de la impresión sea transferido a la otra superficie.

LECTURA DE LA PANTALLA



USO DEL CRONOGRAFO



El cronógrafo mide el tiempo en unidades de 1/100 de seg. hasta 10 horas, luego se reposiciona e inicia nuevamente. La columna superior presenta los tiempos fraccionados o de vueltas y la columna inferior presenta el tiempo transcurrido total. También hay una función de memoria que puede almacenar hasta 29 registros consistentes de tiempo fraccionado o de vuelta y número de vuelta y un tiempo transcurrido total. Los contenidos de la memoria pueden visualizarse en el modo MEMORY RECALL. El número de vuelta se inicia desde 1 a 99 y se vuelve a repetir desde 0.

Advertencia de exceso de capacidad de la memoria

Cuando el número de vueltas o fracciones excede de 29, desaparece la marca "REC" y suena el zumbador dando una advertencia.

Recuperación de la memoria

Si la memoria se borra por equivocación, los contenidos de la memoria pueden recuperarse sosteniendo presionado **[C]** durante unos pocos segundos (a menos que se haya presionado **[A]**).

Conversión de vuelta/fracción

- 1) Presione **[C]** para reposicionar todas las memorias cuando el CRONOGRAFO se encuentre sin usar.
- 2) Presione **[C]** para conmutar entre los tiempos de vueltas y fraccionados.
- 3) Para recuperar todas las memorias, sostenga presionado **[C]** durante unos segundos.

Conmutando entre tiempo fraccionado y de vuelta

Presionando **[C]** cuando el cronógrafo se reposiciona (la presentación indica 0:00'00''00) conmuta la presentación de la columna superior entre las presentaciones de tiempo fraccionado y de vuelta.

Medición de memoria

Este reloj automáticamente puede almacenar tiempos fraccionados y de vuelta en 30 memorias. Los contenidos de la memoria pueden recuperarse en el modo de recuperación de cronógrafo.

Recuperación de memoria

Luego de realizar una medición en el modo de cronógrafo, presione **[C]** para cambiar al modo de recuperación.

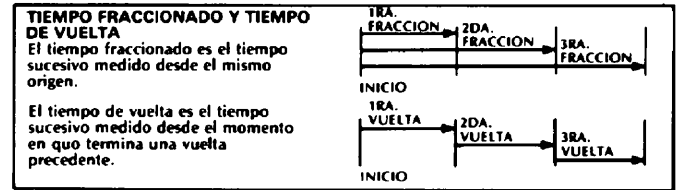
Presione **[A]** para recuperar el 1ra. tiempo de vuelta (o fracción). Luego de eso, se pueden visualizar en secuencia la 2da. y 3ra. vuelta (fracciones) en secuencia presionando **[C]**. Presionando **[C]** se invierte la secuencia.

Capacidad de memoria

Pueden almacenarse hasta 29 tiempos fraccionados o de vueltas. Y puede almacenarse un tiempo transcurrido total.

Borrado de la memoria

Presionando **[C]** en el modo de cronógrafo con la medición detenida reposiciona a cero y borra todos los contenidos de la memoria.



a) Medición de tiempo neto



b) Medición de tiempo fraccionado

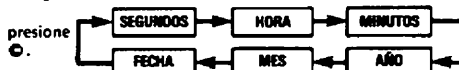
Confirme si se selecciona el tiempo fraccionado (en la pantalla se muestra SPL.)



AJUSTE DE LA HORA Y CALENDARIO



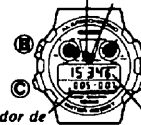
- 1) Presione **[C]** en la presentación de la hora para ajustar la hora y fecha.
- 2) Presione **[A]** sobre una señal horaria para corregir los segundos.
- 3) Presione **[C]** para desplazar los dígitos parpadeantes. Los dígitos a cambiar se encontrarán parpadeando.



- 4) A cada presión de **[C]** o **[A]** cambia el valor de los dígitos en uno. Mantenga presionado para mover más rápidamente.
- 5) Presione **[C]** para completar el ajuste.

USO DEL CONTADOR DE TANTOS

Presentación de vuelta (seg.) / Presentación de vuelta (min.)



Contador de puntuación / Botón de contador izquierdo / Botón de contador derecho / Tiempo restante

El contador de tantos es conveniente para mantener el tanteador mientras se monitorea el tiempo del cronómetro. Se pueden mantener dos cuentas desde 0 a 999.

USO DEL CONTADOR TANTOS

Conteo de tantos

Presione **[C]** para incrementar el contador izquierdo en uno.

Presione **[A]** para incrementar el contador derecho en uno.

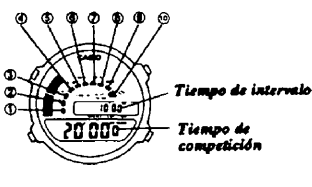
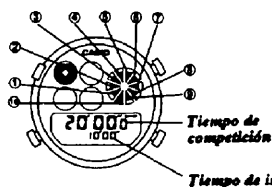
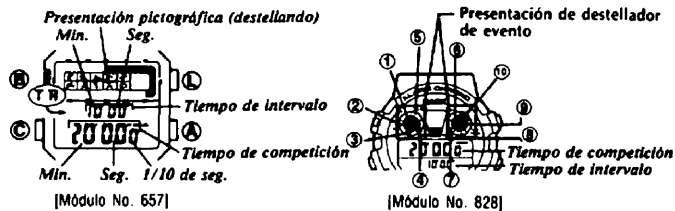
Cuando se comete un error en el conteo de tantos presionando **[C]** se disminuye el contador en un punto.

Reposición del contador

Presionando **[C]** y **[A]** al mismo tiempo en el modo de contador se reposicionan ambos contadores.

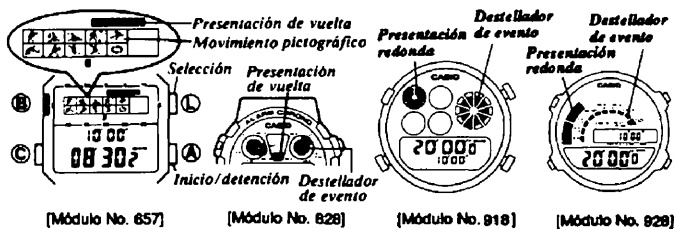
USO DE LOS CRONOMETROS DE COMPETICION

Este modo incluye 9 cronómetros de competición y un cronómetro libre. Los cronógrafos de competición tienen programados tiempos de intervalos y competición para los siguientes 9 deportes.



Destellador de evento (Módulo N°928/918/928)	Presentación pictográfica (Módulo NP 657)	Nombre de competición	Tiempo de competición (T-1)	Tiempo de intervalo (I-1)	Tiempo de competición (T-2)	Tiempo de intervalo (I-2)
①		Boxeo	3 min.	1 min.		
②		Carrera de navegación a vela	5 min.	5 min.		
③		Waterpolo	7 min.	2 min.		
④		Baloncesto	20 min.	10 min.		
⑤		Balonmano	30 min.	10 min.		
⑥		Hockey	35 min.	5 min.		
⑦		Rugby	40 min.	5 min.		
⑧		Fútbol	45 min.	5 min.		
⑨		Fútbol americano	15 min.	1 min.	15 min.	20 min.

* En una carrera de navegación a vela, los cronómetros de intervalo y competición pueden usarse como cronómetros de medición de vuelta y "cuenta regresiva para el inicio".
* Los tiempos de intervalo y competición son basados en promedios internacionales de marzo de 1988.



Para seleccionar el cronómetro de competición adecuado, presione ① en el modo de cronómetro con la medición detenida. La figura pictográfica (destellador de evento) destellando indica que se selecciona un cronómetro de competición. Los tiempos de intervalo y competición pueden reprogramarse en caso de que los tiempos reales sean diferentes.

USO DE LAS ALARMAS MULTIFUNCIONES



Se pueden ajustar independientemente cinco alarmas. El zumbador sonará durante 20 segundos a la hora programada hasta que se lo detenga cuando ajuste la alarma. Presione cualquier botón para detener el zumbador. La señal horaria sonará cada hora sobre la hora programada si se encuentra ajustada.

Demostración de sonido

Presione y sostenga ④ en el modo de alarma para hacer sonar el zumbador.

AJUSTE DE LA ALARMA

- 1) Presione ① en el modo de alarma para seleccionar el número de alarma 1, 2, 3, 4 o 5 o ajuste de activ./desactiv. de la señal horaria.
- 2) Presione ② para ajustar la nueva hora de alarma. Presionando ② (o ④) aumenta (o disminuye) el valor del dígito. Mantenga presionado para cambiar más rápidamente.
- 3) A cada presión de ③ desplaza la posición parpadeante. La alarma puede usarse en 8 diferentes maneras. Ajuste la hora, minutos, día, mes y fecha que desee.

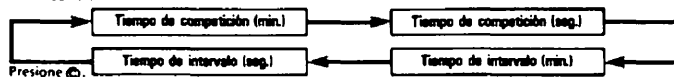


- 4) Presione ⑤ para completar.

- * Presione ② para iniciar la cuenta regresiva y la presentación del tiempo restante en unidades de 1/10 de seg.
- * Durante la cuenta regresiva, presione ④ para iniciar o detener cuando hay intervalos de tiempo.
- * Los avisos de tiempo de intervalo y competición se proporcionan 10 segundos anticipando en intervalos de 1 segundo. Cuando se cumple el tiempo, un zumbador sonará durante 10 segundos.
- * Los cronógrafos de competición repiten automáticamente las cuentas regresivas, conmutando entre los tiempos de intervalo y competición cuando se ha cumplido el tiempo hasta que se detiene la medición presionando ②.
- * Para retornar al punto de inicio, presione ② para detener, presione ① para reprogramar, y luego presione ②.
- * Para detener el zumbador, presione ②, ④ o ⑤. Pero el reloj no se detendrá.

Cambiando los tiempos programados de los cronómetros de competición Los tiempos de intervalo y competición de los cronómetros de competición pueden fijarse en unidades de 1 segundo para un máximo de 59 min. 59 seg.

- 1) Presione ① en el modo de cronómetro para seleccionar la competición.
- 2) Presione ② para fijar los nuevos tiempos.
- 3) Presione ③ para desplazar los dígitos destellantes. Los dígitos a cambiar se encontrarán destellando.



* Para el fútbol americano la secuencia es tiempo de competición (T-1), tiempo de intervalo (I-1), tiempo de competición (T-2), tiempo de intervalo (I-2).

- 4) Presione ④ o ⑤ para corregir los dígitos. Mantenga presionado para corregir más rápidamente.
- 5) Presione ⑤ para completar el ajuste.

* Si se deja sin usar por unos minutos, la presentación retorna automáticamente al modo de cronógrafo inicial.

Retorno de los tiempos de competición/intervalo al ajuste inicial

Para reprogramar el cronómetro de competición al ajuste original luego de haberse cambiado el tiempo, presione ① en el modo de cronómetro y luego presione ② y ④ simultáneamente. Presione ⑤ para completar.

USO DEL CRONOMETRO LIBRE

El cronómetro libre puede ajustarse en unidades de 1 segundo hasta un máximo de 99 horas, 59 minutos y 59 segundos. Cuando se cumple el tiempo de ajuste, un zumbador sonará durante 10 segundos.

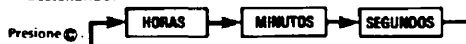
El cronómetro libre tiene una función de repetición automática que se repite automáticamente luego de que se cumple el tiempo de ajuste.

Ajuste del cronómetro libre

- 1) Presione ① en el modo de cronómetro para seleccionar "◀" o "▶" ("▶" o "▶") —vea la página 28, (19)

* La visualización "◀" ("▶") activa el cronómetro de repetición y la visualización "▶" ("▶") activa el cronómetro de repetición automática.

- 2) Presione ② para ajustar la nueva hora.
- 3) Presione ③ para desplazar los dígitos destellantes. Los dígitos a cambiar estarán destellando.



- 4) Presione ④ o ⑤ para corregir los dígitos. Mantenga presionado para corregir más rápidamente.
- 5) Presione ⑤ para completar el ajuste.

* Presione ② para iniciar o detener durante una medición cuando existan interrupciones.

Función de recuperación automática

Si no se presiona ningún botón durante 2 o 3 minutos, la pantalla volverá automáticamente a la presentación del modo de alarma inicial.

8 tipos de alarmas (combinación de ajustes)

	Hora	Minutos	Día	Mes	Fecha	Función de alarma
1	○	○				Una vez al día
2	○	○	○			Una vez la semana
3	○	○	○	○		Una vez a la semana durante un mes
4	○	○	○	○	○	En el ajuste de mes, fecha y día
5	○	○		○	○	Una vez al año
6	○	○	○		○	En el ajuste de día y fecha
7	○	○		○		Todos los días durante un mes
8	○	○		○	○	Una vez al mes

Activación o desactivación de alarma y señal horaria

Presione ① en el modo de alarma para seleccionar la alarma No. 1, 2, 3, 4 y 5 o señal horaria. Presione ② en cada alarma No. 1, 2, 3, 4 o 5 para ajustar la activación (III III) o desactivación (sin marca) de alarma. Presione ③ en la señal horaria para ajustar la activación (I 0) o desactivación (sin marca) de la señal horaria.

* Presionando ④ en el modo de alarma se ajusta automáticamente la activación de alarma.

* La hora de alarma se visualiza en el sistema de 24 horas cuando la hora regular se fija en el sistema de 24 horas.